

ESTUDIA NUESTRA
MAESTRÍA EN

GEOTECNIA APLICADA



TÍTULO

Magíster en Geotecnia Aplicada

RPC-SO-32-No.736-2021



**Modalidad: híbrida.
2 semestres.**

REQUISITOS:

- Título de tercer nivel de grado registrado en la Senescyt.
- Título apostillado o legalizado por vía consular para profesionales extranjeros.
- Hoja de vida.
- Entrevista.
- Fotocopia de la cédula de ciudadanía o pasaporte para estudiantes extranjeros.



CAMPO LABORAL

El profesional que sigue esta maestría podrá desempeñarse como consultor en empresas públicas y privadas en actividades relacionadas con: monitoreo de obras de ingeniería frente a solicitudes de carga estática y dinámica. Además, está capacitado para laborar en en la caracterización, clasificación física - mecánica de la corteza tanto insitu como en laboratorio.

PLAN DE ESTUDIOS

1.º PERÍODO

- Mecánica de Suelos Avanzada
- Mecánica de Rocas
- Investigaciones Geotécnicas-geofísicas y Ensayos de Laboratorio
- Cimentaciones Superficiales y Profundas
- Estabilidad de Taludes y Geotecnia Aplicada a Obras Viales
- Refuerzo y Mejora del Terreno
- Metodología de la Investigación y Deontología Profesional

2.º PERÍODO

- Estructuras de Contención y de Tierra
- Túneles y Obras Subterráneas
- Geotecnia Ambiental
- Dinámica de Suelos
- Aplicación de Métodos Numéricos a la Ingeniería Geotécnica
- Diseño de Proyectos
- Trabajo de Titulación

INVERSIÓN

USD 6.600,00. Incluye matrícula y aranceles de titulación. Descuentos y becas disponibles.

FINANCIAMIENTO



CONTADO:

Tesorería de la universidad.



CRÉDITO COOPERATIVA PUCE:

Crédito para maestría.



CRÉDITO DIFERIDO PUCE:

Opciones y facilidades de pago.



TARJETA DE CRÉDITO:



DISCOVER



VISA



Descarga la app **PUCE AR**, en AppStore o GooglePlay, sigue los pasos, escanea y conoce de nosotros.



- **+65.000** graduados
- **+23.000** estudiantes activos a nivel nacional
- **PRIMERA** universidad privada del Ecuador
- **7** sedes y **10** campus a nivel nacional



(593) 98 069 1668



admisiones@puce.edu.ec

www.puce.edu.ec