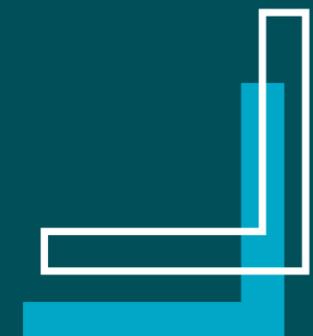


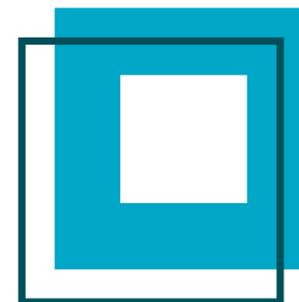


# DISEÑO GRÁFICO

# ASIGNATURAS POR NIVEL

1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Historia del Diseño Gráfico</li> <li>• Comunicación Oral y Escrita</li> <li>• Tecnologías de la Información y de la Comunicación</li> <li>• Fundamentos del Diseño Gráfico</li> <li>• Lógica en el Diseño Gráfico</li> <li>• Expresión y Representación del Diseño Gráfico</li> </ul>	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Producción gráfica digital</li> <li>• Producción gráfica de impresos</li> <li>• Edición de publicaciones digitales</li> <li>• Taller de Diseño para información</li> <li>• Codificación visual y comunicación</li> <li>• Prácticas de Servicio Comunitario I</li> </ul>	7	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Seminario de Investigación para Diseño Gráfico</li> <li>• Currículo y portafolio profesional</li> <li>• Producción de nuevos medios</li> <li>• Taller de Diseño Estratégico</li> <li>• Marketing de experiencias</li> <li>• Prácticas Preprofesionales II</li> </ul>
2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fundamentos de la Investigación</li> <li>• Contextos e Interculturalidad</li> <li>• Edición de gráficos vectoriales y mapa de bits</li> <li>• Elementos del Diseño Gráfico</li> <li>• Fotografía aplicada al Diseño Gráfico</li> <li>• Dibujo Técnico</li> </ul>	5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ética personal y socioambiental</li> <li>• Edición de Interfaces y contenidos Web</li> <li>• Animación 2D</li> <li>• Taller de Diseño de Identidad Gráfica</li> <li>• Metodología proyectual, discurso y nuevos medios</li> <li>• Prácticas de Servicio Comunitario II</li> </ul>	8	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Redacción Académica para Diseño Gráfico</li> <li>• Comunicación estratégica</li> <li>• Gestión y calidad del Diseño Gráfico</li> <li>• Emprendimientos de Diseño</li> <li>• Integración Curricular de Diseño Gráfico</li> </ul>
3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jesucristo y la persona de hoy</li> <li>• Edición digital de medios impresos</li> <li>• Composición del mensaje gráfico</li> <li>• Semiótica y semiología</li> <li>• Dibujo aplicado</li> </ul>	6	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Modelado y animación 3D</li> <li>• Edición de medios audiovisuales</li> <li>• Taller de Diseño para nuevos medios</li> <li>• Análisis de costos y presupuestos</li> <li>• Prácticas Preprofesionales I</li> </ul>		





**Título de**  
**LICENCIADO/A**  
**EN DISEÑO GRÁFICO**

**N° DE RESOLUCIÓN**  
**RPC-SO-33 N.612-2017**

**8** **períodos**  
**académicos**

# 23

## CONVENIOS INTERNACIONALES

Entre los principales:

- Red Ausjal  
Red internacional de convenios



Escanea el código QR para más información de costos o beca socioeconómica.



# CAMPO LABORAL

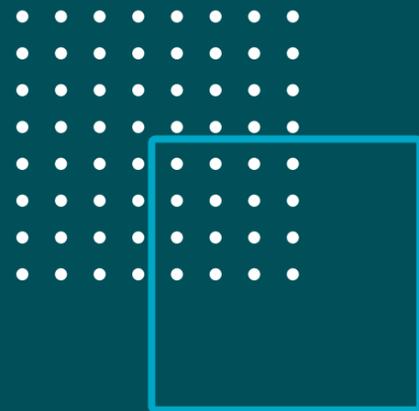
Los graduados de la Carrera de Diseño Gráfico están capacitados para realizar:

- Diseño Editorial, estructura y organización de libros, folletos, revistas, afiches, periódicos, catálogos, en formatos impresos y digitales.
- Diseño de Imagen Global, identidad institucional, señalética, branding, stand de exposiciones y merchandising.
- Diseño Multimedia, desarrollo de aplicaciones interactivas, páginas web, animaciones y videojuegos.
- Diseño Tipográfico, lettering y caligrafía.
- Diseño Estratégico, asesoría, planificación y gestión de proyectos interdisciplinarios.
- Diseño de Packaging, propuestas del desarrollo del lenguaje visual de envases, empaques y etiquetas.

Estudiarás la configuración de mensajes gráficos y las relaciones, interacciones, condiciones y problemas que resultan entre el Design (mensaje gráfico), sus autores, codificadores y públicos destinatarios definidos en un contexto y momento de enunciación específico.

Comprenderás la morfología, el lenguaje visual, las concepciones teóricas, conceptuales, metodológicas, el uso apropiado de tecnologías y cómo impactan en el entorno social, cultural, económico y tecnológico.

# MÁS INFORMACIÓN



SEDE MATRIZ PUCE

Av. 12 de Octubre 1076  
y Vicente Ramón Roca

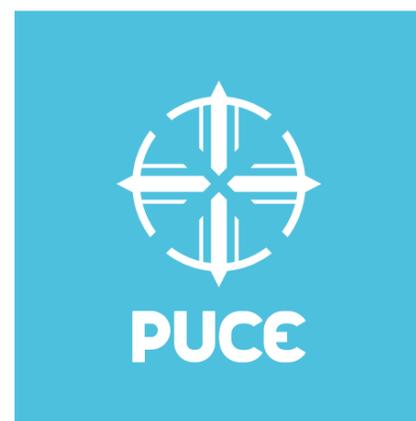


(593) 98 116 1199



admisiones@puce.edu.ec

[www.puce.edu.ec](http://www.puce.edu.ec)



Descarga la app **PUCE AR**, en AppStore o GooglePlay, sigue los pasos, escanea y entérate de nosotros.



Encuétranos en redes sociales.

