

PROGRAMA DE CAPACITACIÓN DOCENTE

Componente: TIC

CURSO: MOODLE II

RESPONSABLE: Centro de Educación Virtual y Tecnología Educativa

1. Descripción:

Los LMS (Learning Management System) son sistemas de gestión de aprendizaje que facilitan la comunicación entre profesores y estudiantes a través de actividades sincrónicas (en tiempo real) y asincrónicas (en diferido) como foros, charlas, video conferencias, envío de tareas, objetos de aprendizaje, etc.

Uno de ellos es Moodle que significa en español “Entorno de aprendizaje dinámico modular orientado a objetos”, fue construido por educadores para educadores.

En la PUCE hemos denominado PUCEVirtual a nuestro entorno virtual de aprendizaje.

Los docentes pueden solicitar un aula virtual para cada una de las asignaturas programadas en cada semestre, las aulas deben estar estructuradas de tal manera que sirvan como apoyo a su clase presencial, por lo tanto podrán contener una serie de recursos y actividades que dependiendo de sus necesidades, escogerá para utilizarlos. El aula virtual de apoyo a la asignatura debe ser una herramienta atractiva que invite al estudiante a navegar por ella. Debe estar adecuadamente estructurada de manera que sea una extensión de la clase presencial, es un sitio donde podemos insertar los objetos de aprendizaje utilizados para la exposición del contenido de la asignatura, videos o recursos de la aplicación del mismo, y las actividades que permitirán la apropiación del conocimiento como tareas, cuestionarios, lecciones entre otras.

2. Objetivo general:

Cada participante trabajará en un aula de práctica administrando su aula de manera que pueda utilizar otras actividades y recursos de Moodle.

3. Información del curso:

1. **Modalidades:** Virtual
2. **Naturaleza:** Aprobación
3. **Cupo:** 25
4. **Duración del curso:** 40 horas
5. **Pre-requisitos:** Curso Moodle aprobado o conocimientos de Moodle básico

4. Desarrollo de las sesiones:

Curso:

Objetivo (s) Específico (s):

- Administrar usuarios de su aula virtual
- Crear grupos para utilizar la actividad de Elección de grupo
- Insertar un glosario y generar Crucigramas y Juego el Ahorcado
- Insertar Consultas, Encuestas , Libro, Wiki y Lección en su aula virtual
- Utilizar Registros de Actividades, Calendario, Backup y Restaura

	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4
Contenidos a abordar:	<p>Administrar usuarios del aula virtual</p> <p>Agregar Grupos de participantes</p> <p>Insertar la actividad Elección de Grupo</p> <p>Ver registro de actividades</p>	<p>Insertar una actividad Glosario</p> <p>Insertar una actividad crucigrama en base al glosario</p> <p>Insertar una actividad Juego Ahorcado en base al glosario</p> <p>Utilizar Calendario</p>	<p>Insertar una actividad Encuesta</p> <p>Insertar una actividad consulta</p> <p>Insertar un recurso libro</p> <p>Realizar una copia de seguridad del aula virtual</p>	<p>Insertar una actividad Wiki</p> <p>Insertar una actividad Lección</p> <p>Conocer el proceso para restaurar una Copia de seguridad del aula virtual.</p>
Actividades de aprendizaje:	<p>Se ha diseñado videos tutoriales con todas las herramientas necesarias para que el participante logre realizar la actividad solicitada.</p> <p>Cada semana se realizará una videoconferencia en la que los participantes pueden exponer los problemas surgidos en el desarrollo de la actividad.</p> <p>Se realizan videoconferencias personales si el participante lo requiere.</p>			
Actividades de aprendizaje autónomo:	<p>Observar el video tutorial.</p> <p>Aplicar lo observado en el aula de práctica.</p> <p>Intervenir en los foros para generar un aprendizaje cooperativo colaborativo.</p> <p>Comunicarse con el tutor si requiere más ayuda mediante mensajes o solicitar videoconferencia.</p>			
Recursos de apoyo para el aprendizaje:	<p>Videos tutoriales</p> <p>Videoconferencias</p> <p>Mensajería</p>			

Actividades de evaluación del aprendizaje:	Cada semana se evaluará las actividades solicitadas que están realizadas en el aula virtual de cada participante. El puntaje será de 25 puntos semanales.
---	--

5. Recursos de apoyo

Es indispensable un computador personal, internet, acceso a Pucevirtual